

— Era cam pe la patru dimineața, spunea el mai târziu, într-unul dintre rarele momente când își dezvăluia povestea.

Nu era vreun povestitor deosebit de priceput. El fusese un bun muncitor în mină, iar după ce ieșise la pensie, își cumpăraseră o undiță. De fapt, nu-i plăcea să pescuiască, nici să mănânce pește, dar îi plăcea atmosfera pescuitului. Era în natură. Singur. Se bucura de liniște și nimeni nu se plângea dacă își aprindea din când în când pipa.

Seara, după ce mânca cele două felii de pâine cu unt pe care i le pregătise soția sa, stătea de obicei și privea lacul îndelung. Înainte ca soarele să apună, își aduna scaunul de pescuit și se culca în micuțul cort pe care îl ridicase pe malul lacului. În depărtare, auzea zgomotul produs de cascada care se prăbușea în lac, pe celălalt mal al acestuia.

Un sunet liniștitor care îl făcea să adoarmă mult mai repede decât sforăitul nevestei sale.

În noaptea cu pricina, în care a avut loc acea incredibilă întâmplare din viața lui, bărbatul se trezi cam pe la patru dimineața. O neliniște inexplicabilă îl făcuse să se trezească. Deschise oftând fermoarul sacului de dormit, îmbracă un pulover gros din lână de oaie și ieși din cort. Dacă tot se trezise, se putea așeza acum pe scaunul său de pescar să privească lacul. Lumina slabă a lunii sclipea misterios deasupra apei întunecate.

În timp ce privea zâmbind ușor jocul dintre întuneric și scânteierea apei, chiar atunci se întâmplă. Un zimț străpunse suprafața netedă ca oglinda a apei, cenușiu și neregulat precum vârful unui munte. Un zimț care cresc și se făcu din ce în ce mai mare.

Un rechin! fu primul gând care îi trecu prin minte. Dar rechinii nu trăiesc în lacuri, ci în mare.

Bărbatul stătea ca împietrit și privea cum zimțul se făcea din nou mai mic și dispărea în lac.

O clipă rămase ca trăznit. Apoi sări în picioare, se repezi la cort și căută telefonul mobil pe care soția sa și copiii îl obligaseră să-l ia cu el. Insistaseră să ia cu el chestia aia atunci când înnopta lângă lac, tocmai pentru a putea fi contactat. Nepotul său îi





**H**enry, Master Duncan, Lucy și Arthur străbătură pădurea în aproximativ douăzeci de minute. Apoi au ajuns la ogoarele cu sfeclă și cartofi ale fermei din est din Arundel. De acolo pornea un drum șerpuit printre câmpuri, care ducea până la sat.

— Dacă am fi zburat, am fi ajuns într-un minut în sat, se plânse Arthur.

Master Duncan se întoarse spre el.

— Care este prima regulă de la Șapte Focuri?

— Totul rămâne secret, recită Arthur.

— Exact! Nu putem risca să fim descoperiți.

— Estimez șanse de ploaie sub 1%, comentă Arthur și arată spre cerul care se întuneca și pe care nu se vedea nici urmă de nor.

— Vrei să te faci vinovat de expunerea insulei Șapte Focuri, după sute de ani de existență? Și asta pentru că ești prea leneș să mergi o jumătate de oră pe jos? întrebă Master Duncan.

— Negativ, spuse Arthur. Dar întâi am zburat câteva ore, iar acum am ieșit la plimbare. Și asta este negativ.



Curios, Henry se ridică pe vârfuri, pentru a vedea mai bine. Când băiatul se întoarce, ținea în mâini două lanțuri. De capetele lor era atârnat câte un recipient din care izburcea o flacără portocalie-albăstruie. Un murmur străbătu mulțimea. Atunci când băiatul începu să rotească lanțurile dintr-o parte în alta, cu toții se traseră câțiva pași înapoi, în afară de Lucy. Băiatul legăna lanțurile de câteva ori înainte și înapoi, până când își găsi ritmul, apoi începu să danseze. La început se mișcă mai încet, dar cu fiecare învârtitură devenea tot mai rapid, până când vasele de foc și el însuși fură prinși în niște cercuri sălbatice.

Henry văzu cum Lucy imita, pierdută pe gânduri, mișcările ritmice ale băiatului. Băiatul îi zâmbi încurajator și, atunci când ea îi răspunse zâmbind, el se apropie dansând de ea și îi întinse două lanțuri. Cerul se întuneca din ce în ce mai mult, iar cei doi dansau împreună, într-un vârtej tot mai rapid.

Lanțurile de foc se roteau ca niște stele căzătoare în jurul lor și mulțimea de oameni aclama entuziasmată.



# - Studiu despre dragonul-cerb -

Denumirea în latină: Draco Aries

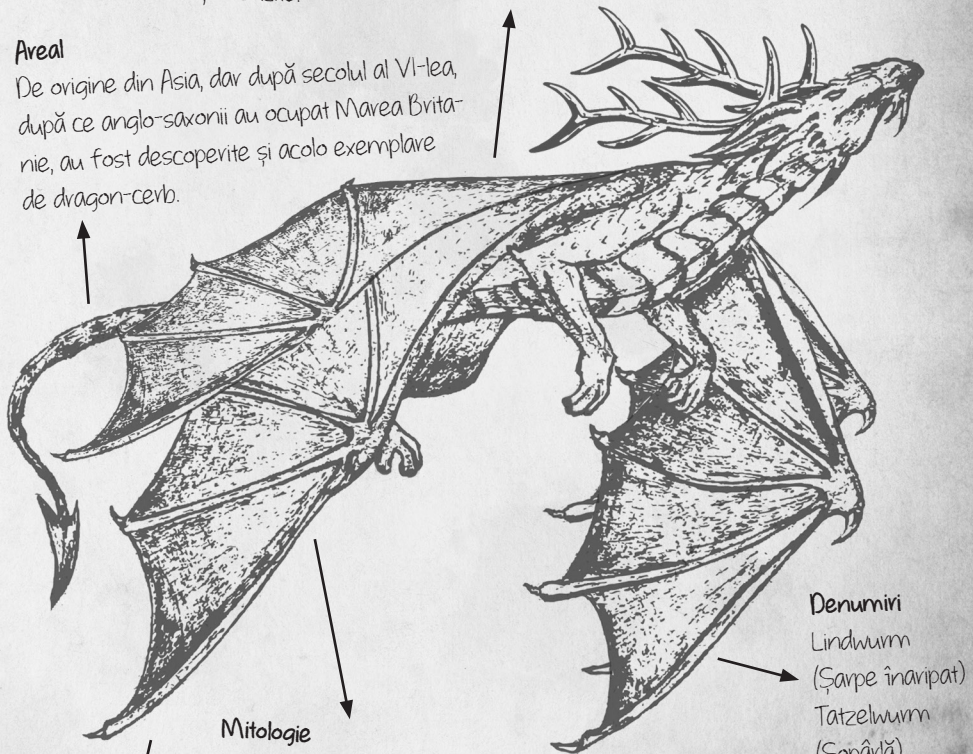
Probabilitate existență: 5%

## Descriere

Ființă mixtă, carnivoră, de dimensiuni foarte mari, piele acoperită cu solzi. În general înaripată, cu două sau patru picioare, scuiță foc și este dotată cu gheare puternice. Asemănătoare cu un șarpe, cu o șopârlă sau cu un dinozaur zburător. Deseori descris cu coarne mari și răsucite.

## Areal

De origine din Asia, dar după secolul al VI-lea, după ce anglo-saxonii au ocupat Marea Britanie, au fost descoperite și acolo exemplare de dragon-cerb.



## Denumiri

Lindwurm  
(Șarpe înaripat)  
Tatzelwurm  
(Șopârlă)

## Mitologie

Până prin secolul al doilea, după Cristos, se spune că ar fi existat oameni care puteau comunica cu dragonii. Despre acești oameni se spune că le curgea prin vene aur în loc de sânge.

## Menționări în literatură

Opera: De Lapide Philosophico, Editor: Lucas Jennis, 1625

Opera: Serpentum et Draconum historiae libri duo, Autor: Ulisse Aldrovandi, 1640



În ciuda lanțurilor, a podelei pietroase și a lipitorilor, Henry adormi într-un final. Când se trezi, își simți capul bubuind, iar corpul îl resimțea de parcă ar fi jucat un meci nesfârșit de dragonbol împotriva echipei Spărgătorilor Norilor. Privi în jurul său. Lady Blackstone, Graham Green și Leander Pebblebuttom dispăruseră.

Casper se așezase lângă el și aduna ceva de pe jos. Privi la brațele sale și constată că majoritatea lipitorilor căzuseră de pe el. Zăceau grase și umflate lângă el pe podeaua pietroasă și se răsuceau leneșe. Casper le aduna una câte una și le arunca înapoi în acvariu. Apoi se întoarse la el și arătă înspre brațele sale albe. Acolo unde se fixaseră lipitorile avea niște pete violete cam de mărimea unor monede de cinci bani.

— Arăți ca un dalmațian, constată Casper.

— Iar tu arăți ca un mare nenorocit, mormăi Henry.

Avea gura uscată din cauza setei.

Casper rânji.

— Să nu muști niciodată mâna care te hrănește, îl sfătui el, apoi deschise o sticlă cu apă pe care o scoase din rucsacul său.

Îi ținu lui Henry sticla la buze și acesta începu să bea lacom.

— Ți-e foame? întrebă Casper după ce înșurubase la loc capacul pe sticlă.

Henry încuviință, iar Casper scoase un sendviș mare cu brânză și șuncă.

— De ce nu-mi scoți cătușele și nu mă lași să mănânc singur? îi spuse Henry.

Casper clătină din cap, rupse un colț de pâine și i-o ținu în față. Lui Henry îi dispăcea că era nevoit să se lase hrănit de individul acesta, dar avea o foame de lup. Așa că prinse în silă, cu dinții, bucata de pâine. Repetară procedura până când Henry termină de mâncat tot sendvișul.

— Mai vrei? întrebă Casper, dar Henry clătină din cap. Acum ar fi momentul să-ți exprimi mulțumirea.

— Și pentru ce, mă rog? șuieră Henry. Pentru că mă țiineți aici prizonier? Pentru că-mi sugeți sângele ca niște vampiri, sau pentru că mai târziu mă veți lăsa să putrezesc aici?

— Nu cred că te vor lăsa la sfârșit aici, replică Casper. Ai fi putut să mulțumești pentru apă și pentru sandwich. Pentru că astea au fost ideea mea.

— Să mă pupi undeva, gemu Henry.

Casper ridică din umeri.

— Cum vrei, spuse el calm și se întoarse la acvariu, răsturnă cutia de lemn cu fundul în sus și se așeză pe ea. Eu am fost pus să stau de pază, îl informă el pe Henry.

# TOATE CLANURILE DINTR-O SINGURĂ PRIVIRE



HENRY MCGREGOR

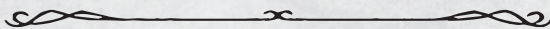
Clan: *McBain*

Motto: *Noi nu renunțăm niciodată!*

Plantă: *iederă*

Talent: *Capacitate mare de autovindecare*

Dragon: *Phoenix, un dragon Grind*



ARTHUR DOYLE

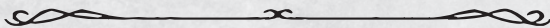
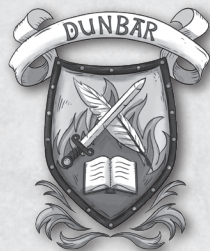
Clan: *Dunbar*

Motto: *Flămând de carte, însetat de cunoaștere!*

Plantă: *măslin*

Talent: *memorie fotografică*

Dragon: *Pyrothargas, dragon Călugăr*



LUCY TEMPLE

Clan: *Duffy*

Motto: *Iubesc!*

Plantă: *floarea-soarelui*

Talent: *aptitudini muzicale*

Dragon: *Dansatoarea Valurilor,  
dragon Acvamarin*



EDWARD ABERCROMBIE

Clan: *Abercrombie*

Motto: *Din mulți facem unul!*

Plantă: *stejar*

Talent: *conducător înăscut*

Dragon: *Inimă de Rege, dragon Caucazian cu Patru Coarne*

TIMOTHY O'SULLIVAN

Clan: *Murray*

Motto: *Nimeni nu scapă nepedepsit, dacă ne supără!*

Plantă: *ciulin*

Talent: *deplasare silențioasă*

Dragon: *Sânge Regal, dragon Caucazian cu Patru Coarne*



ÉCLAIRE



CHLOÉ ÉCLAIRE

Clan: *Éclairé*

Motto: *Noi nu ardem, noi strălucim!*

Plantă: *iris*

Talent: *grație*

Dragon: *Minunata, dragon Mascara*

VIOLET SALISBURY

Clan: *Crawford*

Motto: *O mie de ochi, o mie de urechi,  
o mie de limbi vor fi alături de noi!*

Plantă: *cimișir*

Talent: *o legătură specială cu animalele*

Dragon: *Pan, un dragon Gecko*

